

Regulamento do Pedy Paper

No trilho da História

1 – Objetivo e organização

O Pedy Paper ***No trilho da História*** é uma atividade inserida no programa das comemorações do *Dia do Agrupamento 2018*, do Agrupamento de Escolas de Canelas.

É um jogo onde se procura, de forma lúdica, reconhecer e valorizar as aprendizagens da história, desenvolver a capacidade de resolução de desafios, bem como a destreza e rapidez de raciocínio. Pretende-se ainda fomentar o convívio entre alunos e desenvolver o espírito de equipa.

O Pedy Paper decorre no dia 23 de fevereiro de 2018, a partir das 10:30h, e tem uma duração aproximada de 90 minutos.

Realiza-se num percurso, pelos espaços exteriores e interiores da Escola Básica e Secundária de Canelas, ao longo do qual os participantes, distribuídos por 10 equipas de 5 elementos, terão de superar desafios e responder a questões que abordam aspetos relacionados com as aprendizagens da disciplina de história.

2 – Destinatários e constituição das equipas

Público-alvo: alunos do 1º, 2º, 3º ciclo e secundário do Agrupamento.

Devem ser constituídas 10 equipas.

Constituição das equipas: 5 elementos por equipa. As equipas devem conter alunos de diferentes anos de escolaridade / turmas, integrando cada equipa (no mínimo) alunos de dois ciclos de escolaridade diferentes.

Cada equipa deverá ter um capitão (porta-voz), designação/nome e trajar-se ou apresentar elemento identificativo de uma época/tempo/personalidade histórica.

3 – Admissão e inscrição

A participação está sujeita a uma inscrição prévia.

As inscrições podem ser efetuadas através do preenchimento de uma ficha de inscrição, disponível no PBX da escola ou junto dos professores de História. As inscrições deverão ser entregues até 21 de fevereiro de 2018.

4 – Seleção

O número máximo de equipas participantes é de 10. A seleção das equipas será feita com base na ordem de receção da inscrição.

5 – Local de partida e percurso da prova

As equipas iniciam a prova no átrio de entrada da escola, junto do balcão Pedy Paper, onde têm conhecimento das regras do jogo. O trajeto constituído por 3 etapas, deverá ser percorrido na totalidade, terminando no balcão Pedy Paper.

As cartas de prova são entregues aos participantes no momento da partida de cada etapa.

As equipas saem do ponto de partida com intervalos regulares: a partida das equipas será dada a cada 10 minutos (sujeito a alterações).

A carta de prova contém a descrição do percurso e um questionário. O questionário integra perguntas sobre temáticas da história.

6 – Forma de participação, pontuação e penalizações

No balcão Peddy Paper as equipas serão informadas dos procedimentos necessários para a realização da prova. Aí cada equipa receberá a carta de prova que os conduzirá aos vários espaços/postos de controlo. As equipas devem realizar as etapas sequencialmente, de 1 a 3, até completarem a totalidade das etapas propostas.

Na partida, haverá controlo horário de partida.

Quando completarem as 3 etapas constituintes do percurso, as equipas devem dirigir-se ao balcão Peddy Paper e entregar a validação das etapas efetuadas. Na chegada haverá controlo horário de chegada, para que se possa calcular o tempo necessário à realização do percurso.

A pontuação e a classificação de cada equipa serão feitas a partir do somatório das questões/exercícios/experiências respondidas ou executadas corretamente.

No âmbito da prova serão consideradas as seguintes pontuações:

- Cada resposta correta..... 20 pontos;
- Cada desafio corretamente realizado..... 10 pontos;
- Melhor apresentação/traje histórico 10 pontos.

No âmbito da prova serão ainda consideradas as seguintes penalizações:

- Ausência de resposta a pergunta..... 15 pontos;
- Resposta incorreta 10 pontos;
- Atraso na chegada (por min.)..... 10 pontos;
- Desafios não concluídos e incorretamente resolvidos 0 pontos.

A classificação final será o somatório dos pontos obtidos por cada equipa. A equipa vencedora será a que obtiver maior número de pontos.

O tempo total gasto na realização do percurso e a melhor ilustração/recriação histórica serão considerados como fator de desempate.

São desclassificadas as equipas:

- cujos membros cometam qualquer fraude tendente a falsear o espírito do regulamento;
- não terminem a prova com a totalidade dos seus elementos;
- não passem por todos os postos de controlo;
- não apresentem as cartas de prova atribuídas a cada equipa.

7 – Júri

O júri é constituído por 5 elementos:

- 2 alunos da escola
- 2 professores de História/ Departamento de C. S.H.
- 1 elemento da Direção da Escola.

O júri deverá estar presente no início e deverá acompanhar a realização da prova.

8 – Prémios

Os resultados da prova serão publicados no Portal do Agrupamento.

A entrega dos prémios à equipa vencedora será feita no próprio dia do Peddy Paper, na Cerimónia da Entrega dos Prémios do Quadro de Valor e Excelência.

Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela organização e, dado o carácter do evento, não há recurso.

Ao participar, as equipas aceitam ser fotografadas e/ou filmadas, sem qualquer reserva, para posterior divulgação do evento.