

CLUBE DE PROGRAMAÇÃO E ROBÓTICA



O Clube de Programação e Robótica pretende envolver os alunos na conceção, realização e avaliação de projetos, permitindo-lhe articular saberes de diversas áreas disciplinares em torno de problemas relacionados com inovação e Robótica, promover o trabalho em equipa, a autoestima e contribuir para o sucesso educativo dos alunos.

São objetivos do Clube a investigação e o desenvolvimento de projetos envolvendo Robôs, a aprendizagem de linguagens de programação e todas as iniciativas que se enquadrem numa visão abrangente do uso das novas tecnologias da informação e da comunicação.

Os alunos envolvidos neste projeto poderão vir a participar em projetos e competições nacionais.

O clube, este ano letivo, encontra-se a funcionar conforme o horário afixado na sala F0.09.

O Responsável do Clube de Programação e Robótica

(Rodrigo Cruz)

✂ (destacar e entregar ao responsável ou no PBX)

DADOS DA INSCRIÇÃO:

Nome do Aluno:			
Ano e Turma:		Número:	
Email:			
Dia pretendido:	<input type="checkbox"/> 3ª feira	<input type="checkbox"/> 4ª feira	<input type="checkbox"/> 6ª feira

DECLARAÇÃO DO ENCARREGADO DE EDUCAÇÃO:

Eu, _____, Encarregado(a) de Educação do aluno(a) identificado acima, declaro que autorizo /não autorizo (riscar o que não interessa) o(a) meu/minha educando(a) a participar no Clube de Programação e Robótica implementado na Escola Básica e Secundária de Canelas.

O(a) Encarregado(a) de Educação


