

INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

**Tecnologias da Informação e Comunicação****2024****Prova 24**

TIPO DE PROVA – Escrita

**3.º Ciclo do Ensino Básico***(Decreto-lei n.º 55/2018, de 6 de julho e Despacho Normativo n.º 4/2024, de 21 de fevereiro)*

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do 3º ciclo da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação, a realizar em 2024, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Modalidade
- Caracterização da prova
- Critérios Gerais de Classificação
- Material
- Duração

**1. Objeto de avaliação**

A prova tem por referência as aprendizagens essenciais de Tecnologias de Informação e Comunicação do 3º Ciclo do ensino básico, em vigor.

A prova permite avaliar as capacidades e os conteúdos previstos no programa nomeadamente os que a seguir se enunciam:

- Segurança, Responsabilidade e respeito em ambientes digitais
- Investigar e Pesquisar
- Colaborar e Comunicar
- Criar e Inovar

**2. Modalidade:**

Prova Escrita em suporte de papel.

### 3. Caracterização da prova

- A prova é constituída por um caderno.
- A prova está organizada por itens e/ou grupos de itens.
- Os itens/grupos de itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que uma unidade.
- A sequência dos itens pode não corresponder à sequência das unidades do programa.
- Os itens são de tipologia diversificada, de acordo com as aprendizagens e competências que se pretende avaliar.
- Tipologia dos itens:

#### Itens de seleção:

- Escolha múltipla;
- Associação/correspondência;
- Ordenação.

#### Itens de construção:

- Itens de resposta curta (podem resumir-se, a uma palavra, a uma expressão, a uma frase);
- Itens de resposta restrita (podem envolver a apresentação, de uma explicação, de uma previsão, de uma justificação e/ou de uma conclusão);

A valorização dos conteúdos apresenta-se no Quadro 1:

Domínios	Aprendizagens essenciais	Tipologia	Cotação (pontos)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	<ul style="list-style-type: none"><li>• Práticas seguras de instalação, atualização, configuração e utilização de ferramentas digitais;</li><li>• Comportamentos que visam a proteção da privacidade;</li><li>• Utilização de ferramentas digitais de forma segura;</li><li>• Práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e na navegação na Internet; ler, compreender e identificar mensagens manipuladas ou falsas;</li><li>• Riscos do uso inapropriado de imagens, de sons e de vídeos;</li><li>• Respeitar as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo.</li></ul>	Escrita	25

Investigar e pesquisar	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Recolha de dados ou informações pertinentes através da formulação de questões adequadas;</li> <li>● Definição de palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções de pesquisa;</li> <li>● Utilização do computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e de pesquisa;</li> <li>● Funcionalidades de ferramentas que facilitam o processo de investigação e pesquisa online;</li> <li>● Pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver;</li> <li>● Análise crítica da qualidade da informação;</li> <li>● Organização e gestão da informação em dispositivos digitais.</li> </ul>	Escrita	25
Colaborar e comunicar	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;</li> <li>● Soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona;</li> <li>● Meios digitais de comunicação e colaboração.</li> </ul>	Escrita	25
Criar e inovar	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Aplicações digitais de representação de dados e estatística;</li> <li>● Conceitos de “Internet das coisas” e outras tecnologias emergentes (por exemplo: realidade virtual, realidade aumentada e inteligência artificial);</li> <li>● Formas de interação com os dispositivos digitais;</li> <li>● conceitos de programação para dispositivos móveis;</li> <li>● Produção, teste e validação de aplicações para dispositivos móveis.</li> </ul>	Escrita	25

#### **4. Critérios Gerais de Classificação**

A cotação da prova corresponde ao valor máximo de 100 pontos.

A ausência de resposta ou as respostas totalmente incorretas e as ilegíveis são classificadas com zero pontos.

Só serão consideradas totalmente corretas as respostas que contemplarem todos os itens pedidos em cada uma das questões formuladas.

#### **5. Material**

O examinando só pode usar na prova, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta. Não é permitido o uso de corretor.

#### **6. Duração**

A prova tem a duração de **90** minutos sem tolerância.